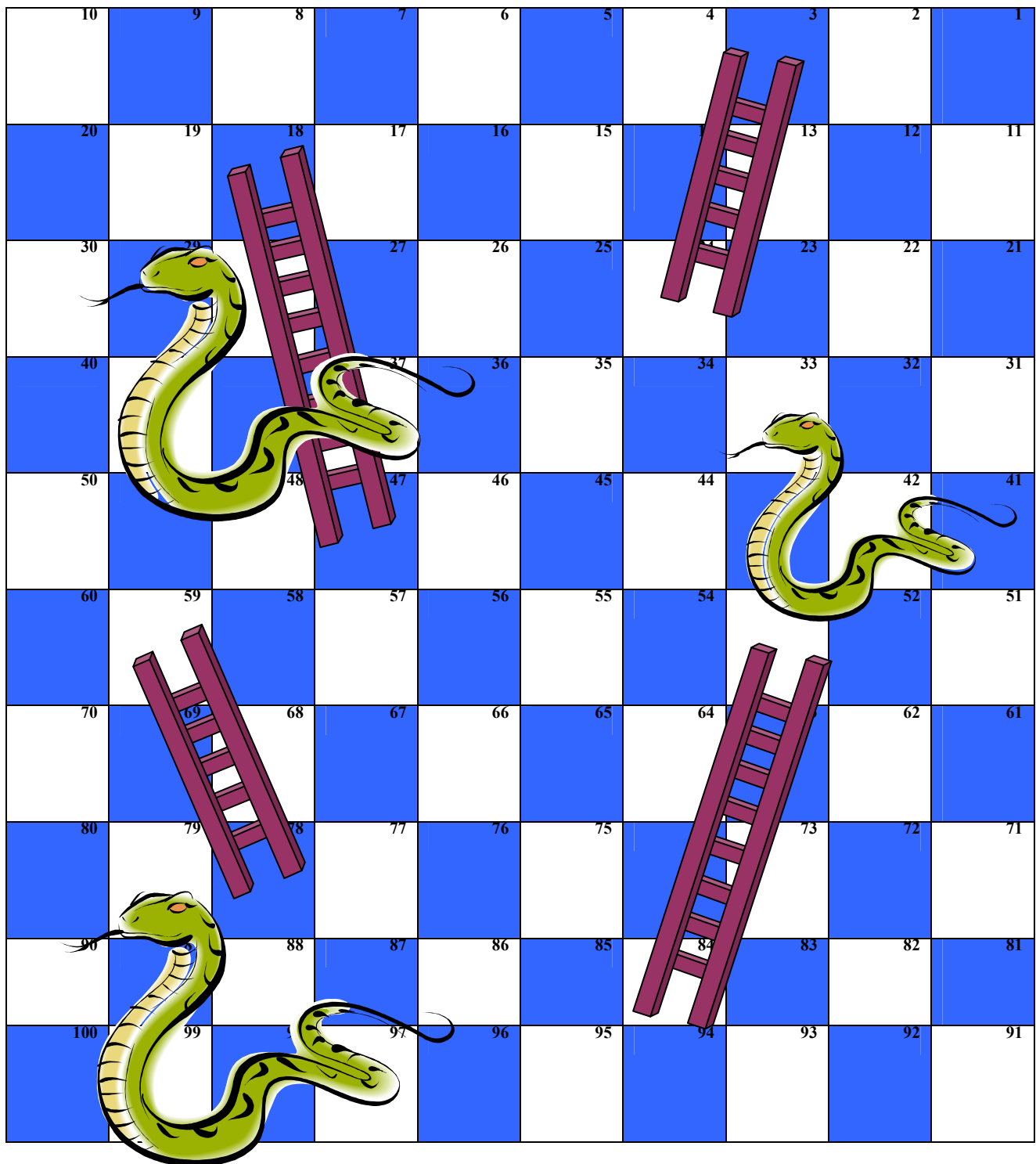


# נחשים וסולמות



גיל : 3 עד 8.

מספר משתתפים : 2 עד 4.

**פיתוח יכולות:** קריאת קוביה, זיהוי והכרת רצף הספרות עד 100, פיתוח מיומנויות חברתיות באמצעות המשחק, לימוד משחק על-פי תור ונשיאת הפסדים וניצחונות בכבוד.

**הוראות משחק:** 1. כל שחקן מקבל מטבע או עיגול צבעוני מנייר או פלסטיק. 2. מטילים קוביה. 3. מתקדמים על לוח המשחק בהתאם למספר שהופיע על הקוביה. 4. אם מופיע זנב נחש בריבוע שאליו הגעת, יש לעלות אל ראש הנחש ולחזור אחורנית במיקומך. 5. אם מופיע סולם בריבוע שאליו הגעת, ניתן לרדת במהירות לתחתית הסולם ולהתקדם במיקומך בקוביה. 6. הראשון להגיע לקצה לוח המשחק (100), זוכה.